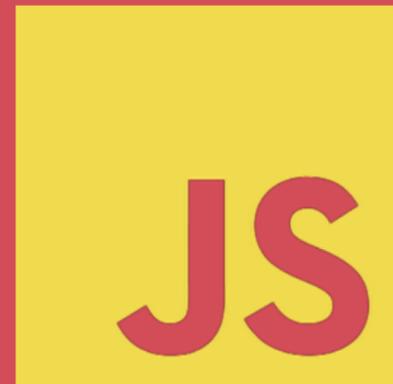


**\$simplonBoulogne = Javascript;**

Introduction

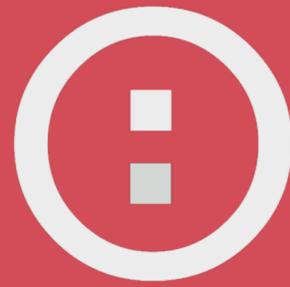




# Qu'est-ce que Javascript ?

Javascript est un langage puissant utilisé pour l'interactivité des pages web et améliorant grandement l'expérience utilisateur. Il est présent sur tous les supports et navigateurs d'aujourd'hui.

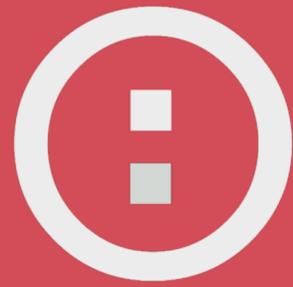
Ne pas confondre Javascript avec Java !



# add javascript

```
<script src="scripts.js"></script>
```

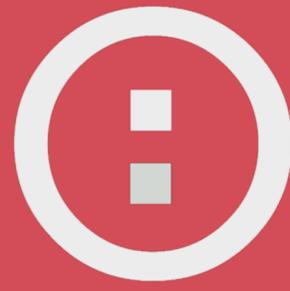
```
<script>  
alert(« Hello...»);  
</script>
```



# alert()

```
alert("Hello, it's me");
```

```
alert('Hello, it\'s me');
```



# alert()



**La page à l'adresse localhost:8888 indique :**

Hello, it's me.

OK



# prompt()

```
prompt("Hello, can you hear me?");
```



# prompt()

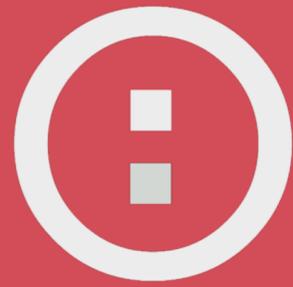


**La page à l'adresse localhost:8888 indique :**

Hello, can you hear me?

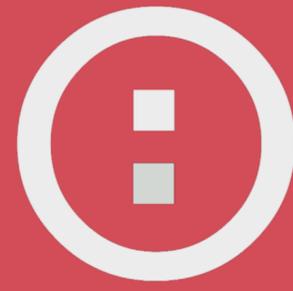
Annuler

OK

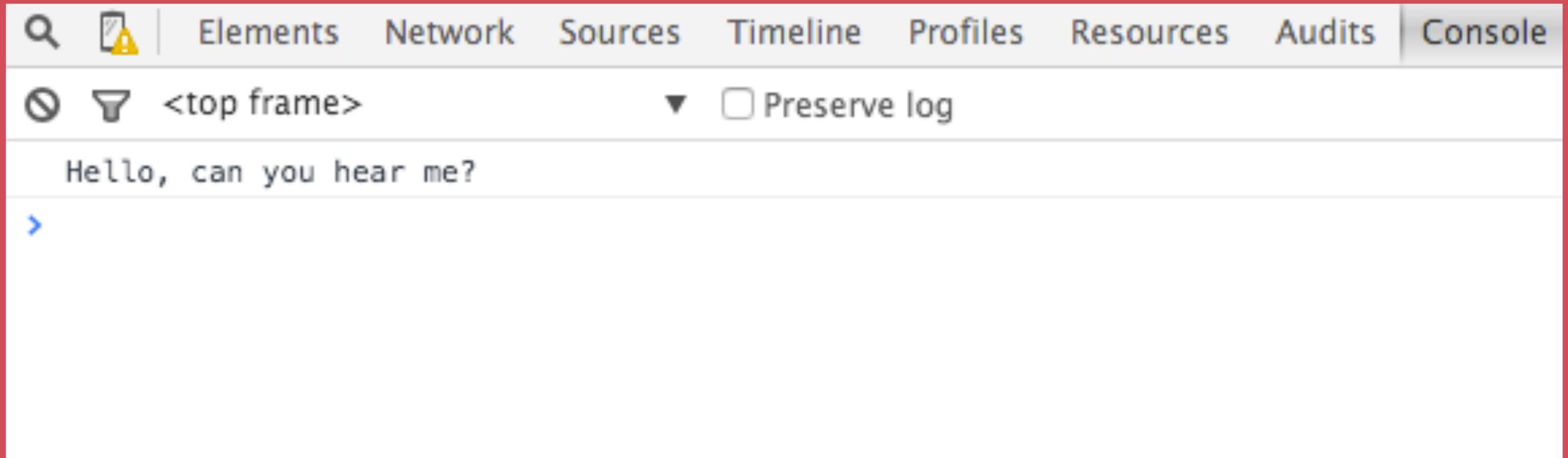


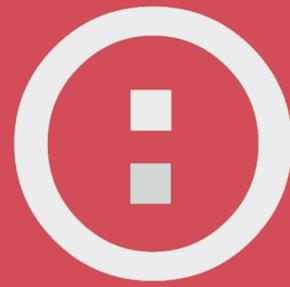
# console.log()

```
console.log('Hello, can you hear me?');
```



# console.log()



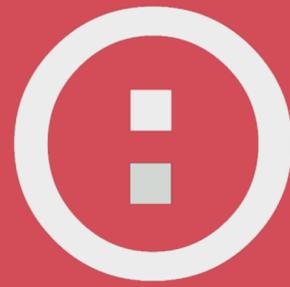


# console.log()

Souvent utilisé pour debugger son code.

Chaque navigateur contient une console, elle peut également interpréter en direct du code javascript.

Si il y a erreur, le fichier et la ligne où l'erreur a été commise est indiquée.



# document.write()

```
document.write('<h2>Hello from the  
other side !</h2>');
```



# The challenge

Intégrer du code html avec du Javascript dans un de vos projets.

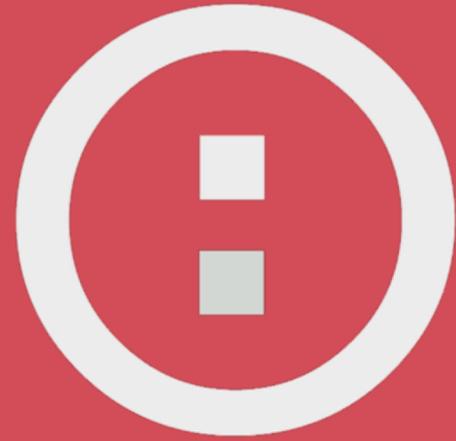
Afficher une fenêtre pour indiquer que tout s'est bien exécuté.

Utiliser la console lors de chaque étape d'insertion de code.



Prochainement, les variables !

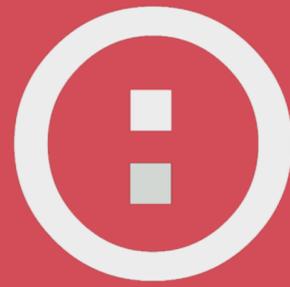
*Codeurs Kiffeurs @SimplonBSM*



`$simplonBoulogne = Javascript;`

Variables



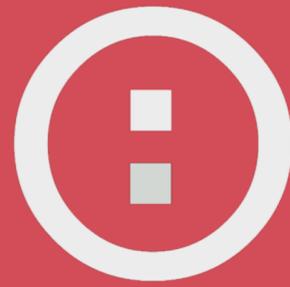


# Qu'est-ce qu'une variable?

23

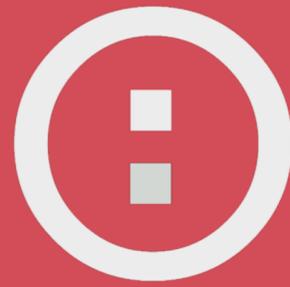


`$age = 23`



# Qu'est-ce qu'une variable?





# Quelques types de variables

Numbers

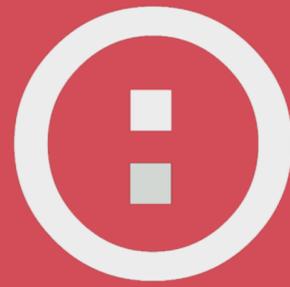
5.5

String

« Je suis  
développeur  
web »

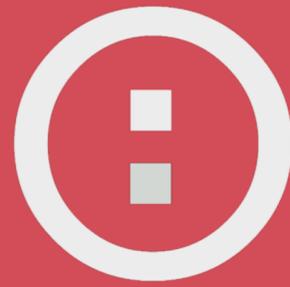
Booleans

TRUE / FALSE



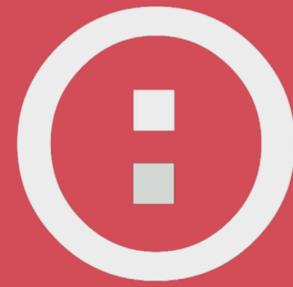
# Créer et nommer une variable

```
var age = 23;  
alert(age);  
userAge = prompt('Quel est ton age?');  
alert(userAge);
```



# Numbers

```
var age = 23;  
ageSoeur = age + 11;  
  
age += 12;    //age = age + 12;  
alert(age);
```



# Opérations

Opérateur

Signe

addition

+

soustraction

-

division

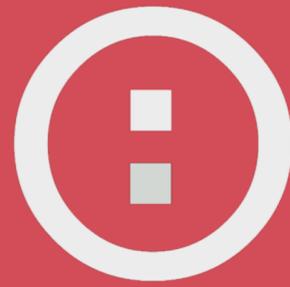
/

multiplication

\*

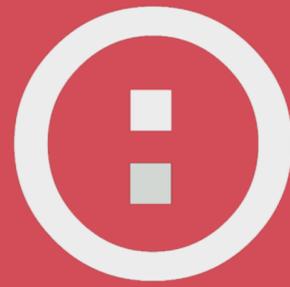
modulo

%



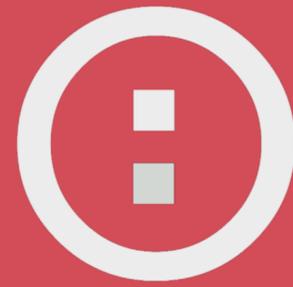
# Strings

```
var name = "Jean";  
nameSister = "Emma";  
alert('Je m\'appelle '+name);  
userName = prompt("Comment t'appelles  
tu?");  
console.log("Il s'appelle "+userName);
```



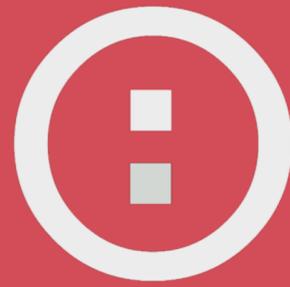
# parseInt()

```
badgesHTML = prompt('Combien de badges  
HTML as tu?');  
badgesCSS = prompt('Combien de badges  
CSS as tu?');  
totalbadge = parseInt(badgesHTML)+  
parseInt(badgesCSS);  
alert('Woaw, tu as '+totalbadges+'!');
```



# Attention

```
'10' + '5' = '105';    // type strings  
10 + 5 = 15;          //type number
```



# Challenge 1

Créez un « Story Teller » où vous capturez des chaînes de caractères (sujet, verbe...) venant de l'utilisateur; stockez, manipulez ces informations et affichez une histoire loufoque à partir de ces données dans le fichier html.

Lorsque vous posez des questions à l'utilisateur. L'utilisateur est capable de voir le nombre de questions qui lui reste à répondre.